

# Liquidsoap, la planetaria multimediale

*a.k.a Come non imparare le flag di ffmpeg  
e vivere felici*

# Storia

- Iniziato da **David Barelde** e **Samuel Mimram** come progetto scolastico a Lione nel 2004, chiaramente la prima versione non funziona.
- Inizialmente era uno script in perl che interagiva con **Ices**.
- Successivamente si aggiungono Romain Beauxis ed il progetto si sposta da Lione a Parigi. Da **savonet** nasce **liquidsoap**.

# La fase OCaml

- **Savonet:** *SAm and daVid Ocaml NETwork*
- Da maledetti studenti universitari hanno voluto fare la roba funzionale.
- A peggiorare la faccenda **OCaml** in quel periodo era il linguaggio più di moda in Francia (w l'autarchia dei linguaggi).
- Così nasce la loro prima web radio: *geekradio*.

# Liquidsoap, il linguaggio

```
1 myplaylist = playlist("~/radio/music.m3u")
2 jingles = playlist("~/radio/jingles.m3u")
3 radio = myplaylist
4 radio = random(weights = [1, 4],[jingles, radio])
5 output.icecast(%mp3,
6     host = "localhost", port = 8000,
7     password = "hackme", mount = "basic-radio",
8     radio)
```

```
1 myplaylist = playlist("~/radio/music.m3u")
2 jingles = playlist("~/radio/jingles.m3u")
3 radio = myplaylist
4 radio = random(weights = [1, 4],[jingles, radio])
5 output.icecast(%mp3,
6     host = "localhost", port = 8000,
7     password = "hackme", mount = "basic-radio",
8     radio)
```

```
1 myplaylist = playlist("~/radio/music.m3u")
2 jingles = playlist("~/radio/jingles.m3u")
3 radio = myplaylist
4 radio = random(weights = [1, 4],[jingles, radio])
5 output.icecast(%mp3,
6     host = "localhost", port = 8000,
7     password = "hackme", mount = "basic-radio",
8     radio)
```

```
1 myplaylist = playlist("~/radio/music.m3u")
2 jingles = playlist("~/radio/jingles.m3u")
3 radio = myplaylist
4 radio = random(weights = [1, 4],[jingles, radio])
5 output.icecast(%mp3,
6     host = "localhost", port = 8000,
7     password = "hackme", mount = "basic-radio",
8     radio)
```



```
1 myplaylist = playlist("~/radio/music.m3u")
2 jingles = playlist("~/radio/jingles.m3u")
3 radio = myplaylist
4 radio = random(weights = [1, 4],[jingles, radio])
5 output.icecast(%mp3,
6     host = "localhost", port = 8000,
7     password = "hackme", mount = "basic-radio",
8     radio)
```

At line 5, char 8-49:

Error 7: Invalid value:

That source is fallible

```
1 myplaylist = playlist("~/radio/music.m3u")
2 jingles = playlist("~/radio/jingles.m3u")
3 security = single("~/radio/sounds/default.mp3")
4 radio = myplaylist
5 radio = random(weights = [1, 4],[jingles, radio])
6 radio = fallback(track_sensitive = false, [radio, security])
7 output.icecast(%mp3,
8     host = "localhost", port = 8000,
9     password = "hackme", mount = "basic-radio",
10    radio)
```

```
1 myplaylist = playlist("~/radio/music.m3u")
2 jingles = playlist("~/radio/jingles.m3u")
3 security = single("~/radio/sounds/default.mp3")
4 radio = myplaylist
5 radio = random(weights = [1, 4],[jingles, radio])
6 radio = fallback(track_sensitive = false, [radio, security])
7 output.icecast(%mp3,
8     host = "localhost", port = 8000,
9     password = "hackme", mount = "basic-radio",
10    radio)
```

```
1 myplaylist = playlist("~/radio/music.m3u")
2 jingles = playlist("~/radio/jingles.m3u")
3 security = single("~/radio/sounds/default.mp3")
4 radio = myplaylist
5 radio = random(weights = [1, 4],[jingles, radio])
6 radio = fallback(track_sensitive = false, [radio, security])
7 output.icecast(%mp3,
8     host = "localhost", port = 8000,
9     password = "hackme", mount = "basic-radio",
10    radio)
```

At line 7, char 8-49:  
Error 7: Invalid value:  
That source is fallible

```
1 myplaylist = playlist("~/radio/music.m3u")
2 jingles = playlist("~/radio/jingles.m3u")
3 security = single("~/radio/sounds/default.mp3")
4 radio = myplaylist
5 radio = random(weights = [1, 4],[jingles, radio])
6 radio = fallback(track_sensitive = false, [radio, security])
7 radio = mkSAFE(radio)
8 output.icecast(%mp3,
9     host = "localhost", port = 8000,
10    password = "hackme", mount = "basic-radio",
11    radio)
```

```
1 myplaylist = playlist("~/radio/music.m3u")
2 jingles = playlist("~/radio/jingles.m3u")
3 security = single("~/radio/sounds/default.mp3")
4 radio = myplaylist
5 radio = random(weights = [1, 4],[jingles, radio])
6 radio = switch(
7     track_sensitive = true,
8     [ ({ 4w and 13h-15h }, radio) ])
9 radio = fallback(track_sensitive = false, [radio, security])
10 radio = mkSAFE(radio)
11 output.icecast(%mp3,
12     host = "localhost", port = 8000,
13     password = "hackme", mount = "basic-radio",
14     radio)
```

```
1 myplaylist = playlist("~/radio/music.m3u")
2 jingles = playlist("~/radio/jingles.m3u")
3 security = single("~/radio/sounds/default.mp3")
4 radio = myplaylist
5 radio = random(weights = [1, 4],[jingles, radio])
6 radio = switch(
7     track_sensitive = true,
8     [ ({ 4w and 13h-15h }, radio) ])
9 radio = fallback(track_sensitive = false, [radio, security])
10 radio = crossfade(fade_out=3., fade_in=3., duration=5., radio)
11 radio = mkSAFE(radio)
12 output.icecast(%mp3,
13     host = "localhost", port = 8000,
14     password = "hackme", mount = "basic-radio",
15     radio)
```

Liquidsoap, cose belle



# Supporto alla galassia multimediale

- **Codec interni:** opus, vorbis, mpeg-3, mpeg-4, theora
- **Codec esterni:** encoder e decoder
- **I/O:** Alsa, pulseaudio, jack, v4l2
- **Output:** file, HTTP, icecast, HLS, SRT
- **Input:** Harbor (icecast) input ffmpeg, gstreamer
- **Input protocol:** Youtube (via RTMP & ffmpeg), beets, youtube-dl, mpd, process, s3, say (text-to-speech), synth, text-to-wave, etc...

# Manipolazione audio / video

- **Audio:** normalization, amplify, replaygain, cross-fading, rilevamento rumore bianco, mono2stereo, stereo2mono, etc...
- **Audio/Video:** Ladspa, dssi, lilv & ffmpeg filtri  
ffmpeg

# Il linguaggio di script

- threading
- configurazioni dinamiche
- input api (telnet, http)
- self-documented
- fortemente tipato
- clock integrati

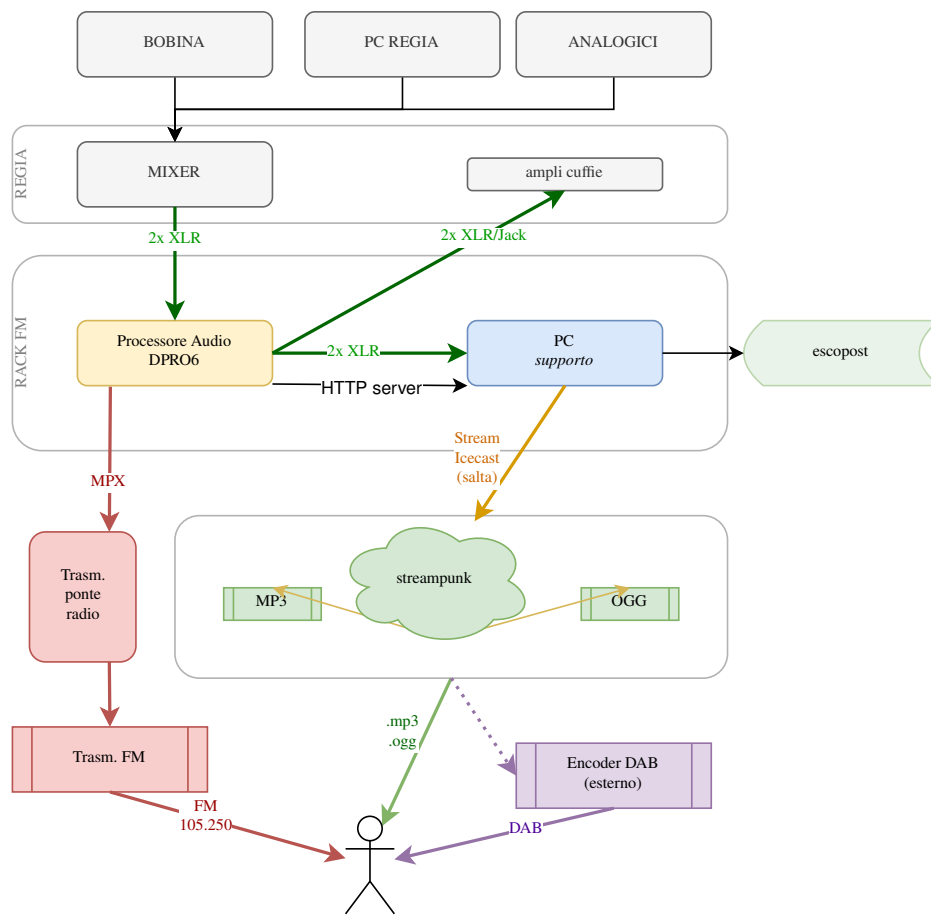
Liquidosoap, cose brutte



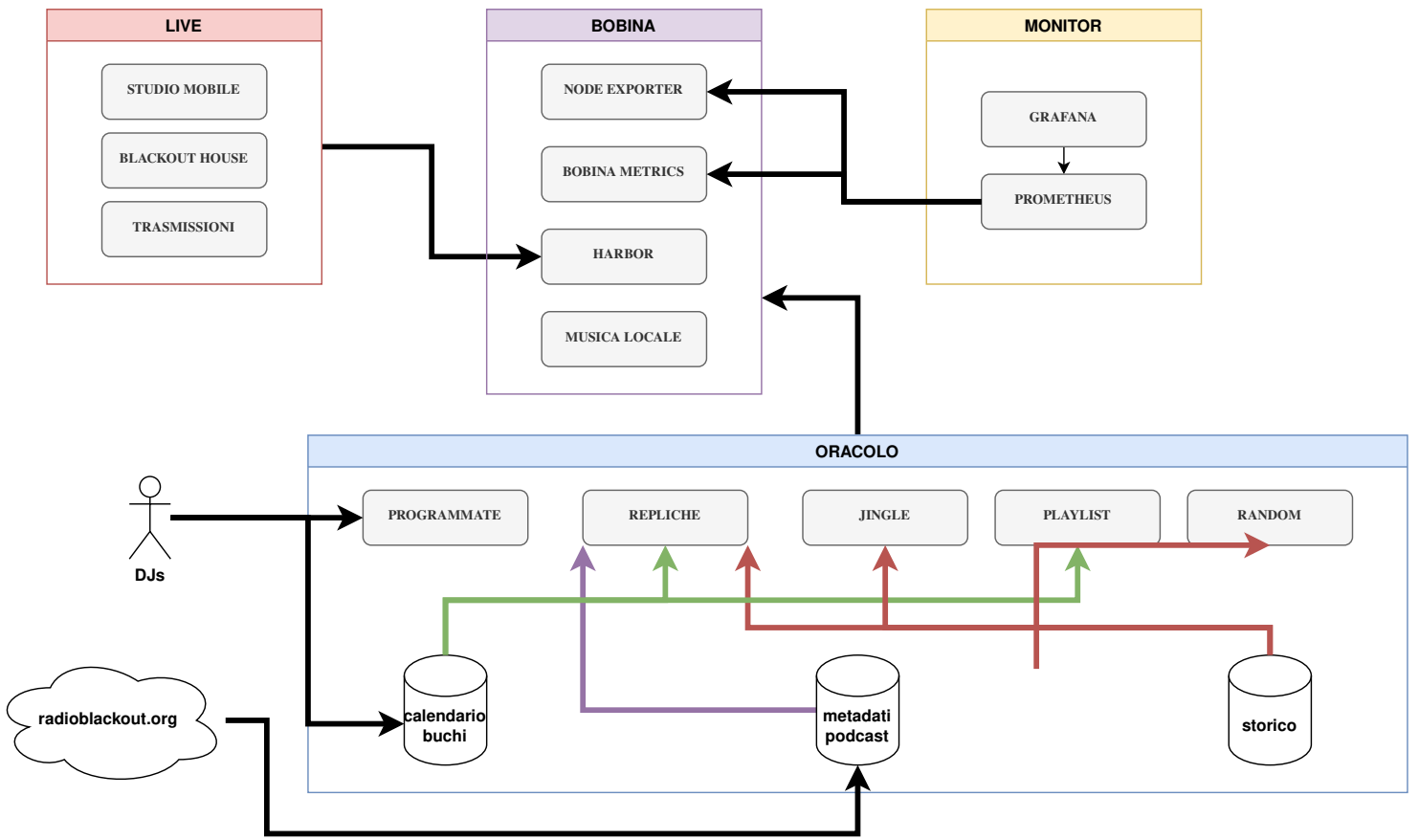


# Bobina

Fatta con  dal black tech team di Radio Blackout  
105.250FM







# I flussi

L'elenco è in ordine decrescente di priorità, per il tipo di flussi che gestiamo il passaggio da un flusso ad un altro dovrebbe essere istantaneo e non legato alla fine di una traccia dato che molti flussi potrebbero non finire mai (`tracksensitive=false`).

# Live

- **mobile**: occhio ai buffer e deve essere esposto all'interweb
- **blackout house**: rete interna, pochi problemi
- **trasmissione** (es radio notav): come mobile, ma ogni trasmissione ha degli accessi diversi e limitata nell'orario. Se provi a trasmettere fuori dal tuo orario arriva un http unauthorized. Sarebbe bello dare alle trasmissioni un endpoint di debug/gioco.

# Trasmissioni

- **programmata:** un file audio che deve essere riprodotto per intero ad un determinato orario, viene esplicitamente inserita.
- **differita:** un file audio che deve essere riprodotto per intero, viene scelta casualmente da un ventaglio di papabili.

# Archivio

- **playlist:** una playlist di pezzi selezionati, deve essere riprodotta per intero
- **jingle:** andrebbero pesati in base alle date, attualmente è rarissimo sentirne uno
- **musica:** singoli pezzi selezionati a casaccio (attualmente bobina\_rotazione.liq)

# Come lo facciamo?

- teniamo la logica dentro liquidsoap?
- interagiamo con liquidsoap dicendogli esegui questo o altro?
- riusciremo ad integrare le differite in modo sensato?
- ma c'è un modo di fare delle selezioni musicali meglio di rotazione?
- liquidsoap è potente, ma un po' fastidioso da scrivere.

# Proviamoci con liquidsoap

Liquidsoap ha la possibilità di essere "comandato" da fuori con alcune interfacce (telnet, http, variabili interattive, etc), il problema è che mentre è estremamente comodo gestire i flussi (es: se quell'input è spento, usa altro) ed in generale tutto quello che è manipolazione multimediale non si può dire lo stesso di scrivere la parte logica (es: programma questa trasmissione).

Fatte queste premesse teniamo liquidsoap per fare le seguenti cose:

- gestisci flussi con priorità
- raccogli flussi esterni con eventuali permessi
- logga (la nostra unica fonte di verità)
- deve essere in grado di funzionare anche quando gli altri componenti muoiono o sono irraggiungibili. Nella pratica si traduce nell'avere sempre un fallback sensato (non vale rumore bianco).



## Cosa delega?

- logica: se non ho live... cosa riproduco? me lo dice l'oracolo!
- interfaccia: santo cielo javascript...

# L'oracolo DJ

Risponde alla domanda: cosa riproduco? Cosa usa per rispondere? (in ordine di priorità)

- C'è una trasmissione programmata?
- Siamo in un buco del palinsesto? Cerco una differita che stia nel tempo e nel tipo richiesto
- Ho delle playlist musicali che mi coprono il tempo fino alla prossima trasmissione?
- Scelgo un pezzo a caso chiedendolo a beets

## Quali informazioni servono?

- palinsesto
- calendario buchi
- trasmissioni programmate
- playlist

Deve avere una serie di interfacce che potranno essere ricavate dal nuovo sito o da robe dedicate come l'automatico:

- programmate: l'automatico
- playlist: creare playlist a partire dall'archivio
- musica: mpd, beet: è necessario un server/archivio indicizzato, basta cartelle condivise o meglio... teniamole in sola lettura e facciamo caricare la musica in altro modo.
- calendario buchi: ehm giovedì non trasmetto dalle 13 alle 15, ci starebbe un contenuto informativo!

E ora, mani in pasta

# Cose rimaste

- rilevamento silenzio
- output metadati

# Progetti carini

- **AzuraCast**
- **AuRa: Automated Radio**
- **AutoRadio: tante grazie a streampunk.cc**
- **Radio france: eh già**

# Presentazioni

- Functional audio and video stream generation with Liquidsoap
- Streaming at Radio France
- Easing automation and improving your sound with Liquidsoap and FFmpeg
- Liquidsoap current and future features



# Questa presentazione

[0xacab.org/rbo/liquidsoap-slides](https://0xacab.org/rbo/liquidsoap-slides)